

EDICIÓN FANDON  **Chinasky**
LUX&GAME
Traducción de la versión
original en inglés de: @AzureDeath

MAZO DE ENEMIGO



STAR WARS™ DESTINY

ENCOUNTERS

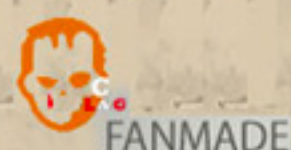
EDICIÓN: ESPAÑOL

GENERAL GRIEVOUS

GRIEVOUS - ACLARACIÓN DE REGLAS (1)

Configuración: Grievous comienza el juego en su modo "COMANDANDO LEGIONES" y la trama "TROPAS SIN FIN" en juego. No elimines los duplicados de cartas de personajes de droides cuando construyas el **Mazo de droides**, durante la configuración de dificultad **Principiante**.

- Grievous puede curarse y ganar escudos mientras esté en su modo "COMANDANDO LEGIONES". Si (☉) de "COMANDANDO LEGIONES" de Grievous hace que vuelvas a tirar un dado y vuelve a salir el mismo valor que el dado que se usó para activar su (☉) (por ejemplo, resuelves todos los 4, activando el (☉) de Grievous, lo que hace que vuelvas a tirar un dado de "Droide de Batalla" dados que resultado es un 4). Ese dado se resolverá más tarde en la misma activación, al resolver los dados enemigos de izquierda a derecha. Puedes seguir resolviendo los dados del símbolo elegido después de que se derrote a un droide y se resuelva el efecto de "TROPAS SIN FIN" (por ejemplo, si tienes dos dados que muestran 2 y resuelves uno de ellos para derrotar a un Droide de Batalla, el efecto de "TROPAS SIN FIN" se dispara y después puedes resolver el dado restante)
- Debes derrotar a Grievous en su modo "¡¡¡A la carga!!!" para ganar.



GRIEVOUS - ACLARACIÓN DE REGLAS (2)

- Cada vez que derrotes a "MAGNAGUARDIA IG-100" mientras Grievous está en su modo "COMANDANDO LEGIONES", inflige 1 daño a Grievous, incluso si "MAGNAGUARDIA IG-100" regresa debido a su efecto **Resuelto**.
- Al asignar daño indirecto (☉), asigna todo el daño antes de activar el efecto de "TROPAS SIN FIN".
- Después de que Grievous reciba el quinto daño, mientras está en su modo de "COMANDANDO LEGIONES", haz lo siguiente en este orden:
 - 1- Pon el droide que acabas de derrotar en la pila de descartes. Si era "MAGNAGUARDIA IG-100" y no tenía una ficha de recurso sobre ella, devuélvela al juego y sigue las instrucciones de **Resuelto**
 - 2- Revela la carta superior del "Mazo de droides", colócala en el espacio enemigo más a la derecha de la fila del Enemigo y actívala.
 - 3- **Voltear al General Grievous.** Cura todo su daño. Guarda las fichas de escudo, si las tiene. Si tiene dados en la reserva, permanecen allí, pero ahora equivalen a símbolos diferentes. Por ejemplo, si tiene algún dado que muestre 6, ahora es igual a (☉) en lugar de (☉).
 - 4- Baraja el "Mazo de droides" en el **Mazo de Encuentros**, y deja a un lado la trama de "TROPAS SIN FIN".



GENERAL GRIEVOUS ¡¡¡A LA CARGA!!!

12



PERSONAJE - ENEMIGO CYBORG

Después de que el Enemigo avance, trata todo el daño causado por los dados de ataque cuerpo a cuerpo (X) de esta carta como imbloqueable durante el resto de la ronda.

☉ Cada jugador elige uno de sus personajes y le provoca 1 daño.

1 ☉
1 ☉
1 X
1 X
—

LÍDER

VILLANO | ROJO | Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous



GENERAL GRIEVOUS COMANDANDO LEGIONES

5



PERSONAJE - ENEMIGO CYBORG

Este personaje no puede ser dañado por los jugadores. Después de que un droide enemigo sea derrotado, este personaje recibe 1 daño, (ignora los escudos). Antes de que este personaje sea derrotado, retírale todo el daño y agótalo (mantiene los escudos y las cartas ganadas).

☉ Selecciona el droide situado más a la derecha en la fila de enemigos. Si tiene un dado, mándalo al pool, de lo contrario, dale 1 escudo.

1 ☉
1 ☉
1 ☉
1 ☉
—

LÍDER

VILLANO | ROJO | Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous



DROIDE DE COMBATE

2



PERSONAJE - DROIDE ENEMIGO

Después de activar este personaje, activa el siguiente Droide de Combate que se encuentre en la fila enemiga.

☉ Repartir 2 daños indirectos (☉) a cada jugador.

1 ☉
1 ☉
1 ☉
—
—

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous



COMANDO DROIDE

3



PERSONAJE - DROIDE ENEMIGO

☉ Cada jugador descarta la carta de menor coste de su mano (elige en caso de empate).

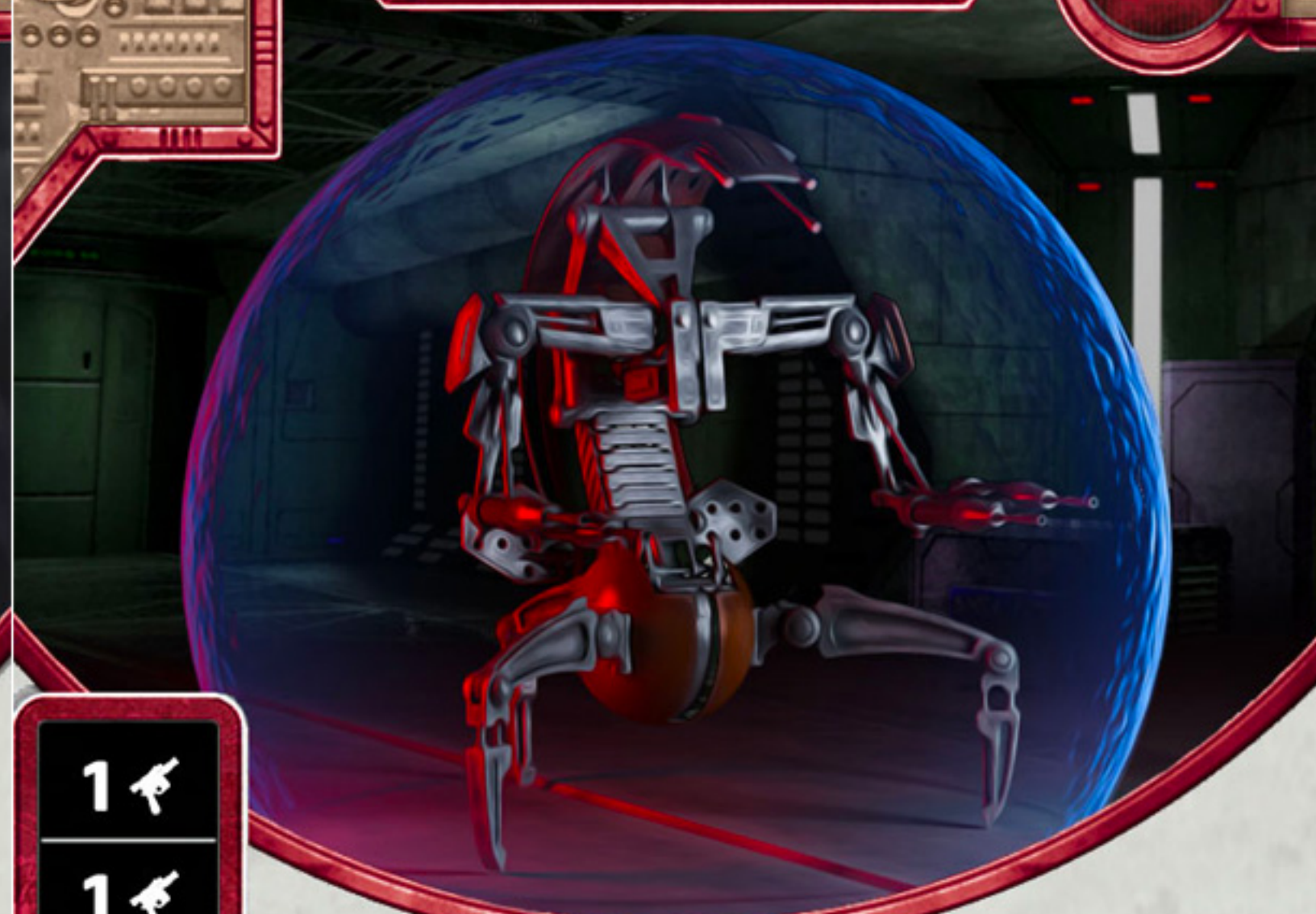
2 ☉
1 ☉
1 X
☉
☉
—

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous



DROIDEKA

2



PERSONAJE - DROIDE ENEMIGO

Cuando este personaje entra en juego consigue 1 escudo.

Este Droide Destructor puede envolverse, por completo, dentro de una esfera de energía prootectora gracias a sus generadores de escudo deflector, aunque a expensas de perder su movilidad.

1 ☉
1 ☉
1 ☉
2 ☉
2 ☉
—

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous



TROPAS SIN FIN

COMLOT ENEMIGO

Durante la preparación, extrae los "Refuerzos" del mazo de encuentros. Deja a un lado todas las cartas de personaje que sean de tipo droides. Coge 1 + 1 ☉ Droides de Batalla y colócalos en la fila del enemigo. El resto se baraja y se reserva en el "Mazo de Droides". Cuando derrotes a un Droide enemigo, revela la primera carta del **Mazo de Droides**. Colócala en la primera posición libre más a la derecha de la fila del Enemigo. Una vez que el líder Enemigo sea volteado, baraja el Mazo de Droides, junto con el mazo de Encuentros..



LUX & GAME



DROIDE DE COMBATE
2

1
1
1
-
-

PERSONAJE - DROIDE ENEMIGO

Después de activar este personaje, activa el siguiente Droide de Combate que se encuentre en la fila enemiga.

☛ Repartir 2 daños indirectos (☹) a cada jugador.

1

DESGLIZADOR STAP

MEJORA - VEHÍCULO ENEMIGO

Vinula esta carta al droide enemigo situado más a la derecha en la fila del Enemigo, y luego prepárala. Si no hay ningún droide, descarta esta carta y gana **Oleada** (juega la carta superior del mazo encuentros. Después de activarlo, ganas 1 acción adicional

COMANDO DROIDE
3

2
1
1
X
☛
☛
-

PERSONAJE - DROIDE ENEMIGO

☛ Cada jugador descarta la carta de menor coste de su mano (elige en caso de empate).

DROIDE DE COMBATE
2

☛
1
1
1
-
-

PERSONAJE - DROIDE ENEMIGO

Después de activar este personaje, activa el siguiente Droide de Combate que se encuentre en la fila enemiga.

☛ Repartir 2 daños indirectos (☹) a cada jugador.

SUPER DROIDE DE COMBATE
3

1
2
1
☛
1
-

PERSONAJE - DROIDE ENEMIGO

☛ Provoca 2 daños indirectos (☹) a cada jugador.

Los Super Droide de Combate de la serie B2 son intrépidos e incansables, y correran a toda velocidad hacia el combate con sus cañones desplegados, disparando sin cesar hasta que hayan reducido sus objetivos a ruinas humeantes.

DROIDE DE COMBATE
2

☛
1
1
1
-
-

PERSONAJE - DROIDE ENEMIGO

Después de activar este personaje, activa el siguiente Droide de Combate que se encuentre en la fila enemiga.

☛ Repartir 2 daños indirectos (☹) a cada jugador.

0

DESEMBARCO SEPARATISTA

EVENTO

Enemigo en cada ronda. Al agotar esta carta, cada jugador debe descartar una carta de su mano.

3

BASE SEPARATISTA

APOYO

El Enemigo trata este apoyo como si fuera un persona, con 3 vida cuando se le provoca daño indirecto (☹). Descarta este apoyo si tiene 3 o más daños.

Activar: vuelve a tirar todos los dados de droide que estén en blanco (☞). Si no hay ninguno, gana 1 recurso.



5

TANQUE BLINDADO DE ASALTO AAT

2

1

1

1

1

—

APOYO - VEHÍCULO ENEMIGO

Bombardeo sorpresa (Activa esta carta después de que entre en juego. Descarta esta carta al final de la Ronda).

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

3

DROIDE DE COMBATE AUTOPROPULSADO MARK I

2

1

1

1

1

—

APOYO - VEHÍCULO ENEMIGO

Provoca daño a los personajes de cada jugador.

Bombardeo (activa esta carta después de que entre en juego. Descártala al final de la ronda).

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

4

TANQUE DROIDE IG-227 CLASE HAILFIRE

2

1

1

1

1

—

APOYO - VEHÍCULO ENEMIGO

Bombardeo sorpresa (Activa esta carta después de que entre en juego. Descarta esta carta al final de la Ronda).

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

MAGNAGUARDIA IG-100

3

2X

1X

1X

1

1

—

PERSONAJE - DROIDE ENEMIGO

Provocar (los jugadores deben resolver el dado que muestra daño contra personajes con Provocar antes de poder resolverlos contra el líder enemigo).

Resuelto (después de que este personaje sea derrotado, si no tenía una ficha de recurso, vuélvelo a jugar con una ficha de recurso, preparado y completamente curado.)

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

SUPER DROIDE DE COMBATE

3

1

2

1

1

1

—

PERSONAJE - DROIDE ENEMIGO

Provoca 2 daños indirectos (☹) a cada jugador.

Los Super Droide de Combate de la serie B2 son intrépidos e incansables, y correrán a toda velocidad hacia el combate con sus cañones desplegados, disparando sin cesar hasta que hayan reducido sus objetivos a ruinas humeantes.

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

1

DESILIZADOR STAP

1

—

MEJORA - VEHÍCULO ENEMIGO

Vincula esta carta al droide enemigo situado más a la derecha en la fila del Enemigo, y luego prepárala. Si no hay ningún droide, descarta esta carta y gana **Oleada** (juega la carta superior del mazo encuentros. Después de activarlo, ganas 1 acción adicional

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

0

DESEMBARCO SEPARATISTA

—

EVENTO

Enemigo en cada ronda. Al agotar esta carta, cada jugador debe descartar una carta de su mano.

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

3

BASE SEPARATISTA

—

APOYO

El Enemigo trata este apoyo como si fuera un persona, con 3 vida cuando se le provoca daño indirecto (☹). Descarta este apoyo si tiene 3 o más daños.

Activar: vuelve a tirar todos los dados de droide que estén en blanco (—). Si no hay ninguno, gana 1 recurso.

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE



5

TANQUE BLINDADO DE ASALTO AAT

2

1

1

1

1

—

ELITE

APOYO - VEHÍCULO ENEMIGO

Elite (Esta carta viene acompañada de 2 dados d6).

Bombardeo sorpresa (Activa esta carta después de que entre en juego. Descarta esta carta al final de la Ronda).

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

3

DROIDE DE COMBATE AUTOPROPULSADO MARK I

2

1

1

1

1

—

ELITE

APOYO - VEHÍCULO ENEMIGO

⚡ Provoca daño a los personajes de cada jugador.

Elite (Esta carta viene acompañada de 2 dados d6).

Bombardeo (activa esta carta después de que entre en juego. Descártala al final de la ronda).

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

5

TANQUE BLINDADO DE ASALTO AAT

2

1

1

1

1

—

ELITE

APOYO - VEHÍCULO ENEMIGO

Elite (Esta carta viene acompañada de 2 dados d6).

Bombardeo sorpresa (Activa esta carta después de que entre en juego. Descarta esta carta al final de la Ronda).

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

4

TANQUE DROIDE IG-227 CLASE HAILFIRE

2

1

1

1

1

—

ELITE

APOYO - VEHÍCULO ENEMIGO

Elite (Esta carta viene acompañada de 2 dados d6).

Bombardeo sorpresa (Activa esta carta después de que entre en juego. Descarta esta carta al final de la Ronda).

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

4

TANQUE DROIDE IG-227 CLASE HAILFIRE

2

1

1

1

1

—

ELITE

APOYO - VEHÍCULO ENEMIGO

Elite (Esta carta viene acompañada de 2 dados d6).

Bombardeo sorpresa (Activa esta carta después de que entre en juego. Descarta esta carta al final de la Ronda).

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

5

TANQUE BLINDADO DE ASALTO AAT

2

1

1

1

1

—

ELITE

APOYO - VEHÍCULO ENEMIGO

Elite (Esta carta viene acompañada de 2 dados d6).

Bombardeo sorpresa (Activa esta carta después de que entre en juego. Descarta esta carta al final de la Ronda).

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

4

TANQUE DROIDE IG-227 CLASE HAILFIRE

2

1

1

1

1

—

ELITE

APOYO - VEHÍCULO ENEMIGO

Elite (Esta carta viene acompañada de 2 dados d6).

Bombardeo sorpresa (Activa esta carta después de que entre en juego. Descarta esta carta al final de la Ronda).

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE

3

DROIDE DE COMBATE AUTOPROPULSADO MARK I

2

1

1

1

1

—

ELITE

APOYO - VEHÍCULO ENEMIGO

⚡ Provoca daño a los personajes de cada jugador.

Elite (Esta carta viene acompañada de 2 dados d6).

Bombardeo (activa esta carta después de que entre en juego. Descártala al final de la ronda).

Encounters - Mazo de Enemigos - General Grievous

CARTA FANMADE



STAR WARS

DESTINY

ENCOUNTERS

PROXIMAMENTE

MAZOS DE ENEMIGO

EDICIÓN: ESPAÑOL

Obi Wan Kenobi Princesa Leia

Han Solo Emperador Palpatine

8 Nuevos Personajes Originales

+

Maestro Yoda

Jabba el Hutt

Kylo Ren

Rey

EDICIÓN FANDON  **Chinasky**
Traducción de la versión
original en inglés de: @AzureDeath

EDICIÓN FANDON  Traducción de la versión original en inglés de: @AzureDeath

MAZO DE ENEMIGO



**STAR
WARS**
DESTINY

ENCOUNTERS EDICIÓN: ESPAÑOL

PRINCESA LEIA

EDICIÓN FANDON  Traducción de la versión original en inglés de: @AzureDeath

MAZO DE ENEMIGO



**STAR
WARS**
DESTINY

ENCOUNTERS EDICIÓN: ESPAÑOL

OBI WAN KENOBI

EDICIÓN FANDON  Traducción de la versión original en inglés de: @AzureDeath

MAZO DE ENEMIGO



**STAR
WARS**
DESTINY

ENCOUNTERS EDICIÓN: ESPAÑOL

KYLO REN

EDICIÓN FANDON  Traducción de la versión original en inglés de: @AzureDeath

MAZO DE ENEMIGO



**STAR
WARS**
DESTINY

ENCOUNTERS EDICIÓN: ESPAÑOL

MAESTRO YODA

EDICIÓN FANDON  Traducción de la versión original en inglés de: @AzureDeath

MAZO DE ENEMIGO



**STAR
WARS**
DESTINY

ENCOUNTERS EDICIÓN: ESPAÑOL

HAN SOLO

EDICIÓN FANDON  Traducción de la versión original en inglés de: @AzureDeath

MAZO DE ENEMIGO



**STAR
WARS**
DESTINY

ENCOUNTERS EDICIÓN: ESPAÑOL

JABBA EL HUTT

EDICIÓN FANDON  Traducción de la versión original en inglés de: @AzureDeath

MAZO DE ENEMIGO



**STAR
WARS**
DESTINY

ENCOUNTERS EDICIÓN: ESPAÑOL

REY

