**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI**

**PENDATAAN BIODATA MAHASISWA**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

SKRIPSI



Diajukan guna Memenuhi Persyaratan Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S. Kom.)

Lukas Wijaya Kusuma

10110110032

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2011

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul

“Perancangan Sistem Informasi Pendataan Biodata Mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara”

oleh Lukas Wijaya Kusuma

telah diujikan pada hari Senin, tanggal 1 Desember 2011, pukul 13.00 s.d. 15.00

dan dinyatakan lulus

dengan susunan penguji sebagai berikut.

**Ketua Sidang Penguji Ahli**

Januar Wahjudi, S.Kom., M.Sc. Siaw Yohanes Darmawan, S.Kom., M.Sc.

**Dosen Pembimbing**

Ir. I Made Astawa, M.Kom.

**Disahkan oleh**

**Ketua Program Studi Teknik Informatika – UMN**

Januar Wahjudi, S.Kom., M.Sc.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Coba kupahami satu bait kehampaan

Sepi sunyi terbalut menjadi satu bingkisan

Teringat satu kata, Ibu

Terima kasih atas segala pengorbananmu

Aku ingin mempersembahkan hati, pikiran, dan jiwa

Untukmu dengan sepenuh hati.

KATA PENGANTAR

Inspirasi merupakan salah satu anugrah terindah yang diberikan Tuhan kepada semua manusia. Pemberian yang tak ternilai inilah yang disyukuri oleh penulis kepada Tuhan Yang Mahakasih karena menjadi sumber pengetahuan dan motivasi bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pendataan Biodata Mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara”. Skripsi ini diajukan kepada Program Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Multimedia Nusantara.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini tidak lupa penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, Rektor Universitas Multimedia Nusantara, yang memberikan kesempatan kepada penulis untuk dapat berprestasi dan berkembang di Universitas Multimedia Nusantara,
2. Januar Wahjudi, S.Kom., M.Sc., Ketua Program Studi Teknik Informatika di Universitas Multimedia Nusantara, yang telah memberikan bimbingan dan nasihat kepada penulis dalam pembuatan skripsi ini, dan
3. Niknik M. Kuntarto, S.Pd., M.Hum. yang memberikan pelatihan kepada penulis untuk dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan benar.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada keluarga: Ayah dan Ibu tercinta yang selalu memberikan doa dan dukungan kepada penulis untuk dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan, terutama di bidang teknologi informasi dan dapat menjadi inspirasi bagi pembaca.

Tangerang, Desember 2011

Penulis

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Menurut Ponco W. Singit[[1]](#footnote-2), “Sistem adalah suatu jaringan kerja yang terdiri dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu”. Pendapat lain juga dikemukakan oleh Andri Kristanto[[2]](#footnote-3), “Sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu”.

Suatu sistem yang baik harus mempunyai tujuan dan sasaran yang tepat karena hal ini akan sangat menentukan dalam mendefinisikan masukan yang dibutuhkan sistem dan juga keluaran yang dihasilkan. Menurut Aji Surpiyanto[[3]](#footnote-4), “Sistem adalah kumpulan elemen, komponen atau subsistem yang saling berintegrasi dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu, jadi setiap sistem memiliki subsistem-subsistem dan subsistem terdiri atas komponen-komponen atau elemen-elemen”.

Suatu sistem yang baik akan mengolah data yang kurang bermanfaat menjadi suatu informasi yang lebih efisien bagi pengguna sistem. Menurut Aji Supriyanto[[4]](#footnote-5), “Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang”.

Informasi yang dihasilkan oleh sistem memiliki peran penting dalam memantapkan berjalannya suatu organisasi. Andri Kristanto[[5]](#footnote-6) mengemukakan, “Informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. Tanpa suatu informasi, suatu sistem tidak akan berjalan dengan lancar dan akhirnya bisa mati”.

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Menurut Ponco W. Singit (1999: 14), “Sistem adalah suatu jaringan kerja yang terdiri dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu”. Pendapat lain juga dikemukakan oleh Andri Kristanto (2003: 3) mengemukakan definisi, “Sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu”.

Suatu sistem yang baik harus mempunyai tujuan dan sasaran yang tepat karena hal ini akan sangat menentukan dalam mendefinisikan masukan yang dibutuhkan sistem dan juga keluaran yang dihasilkan. Menurut Aji Surpiyanto (2005: 238), “Sistem adalah kumpulan elemen, komponen atau subsistem yang saling berintegrasi dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Jadi setiap sistem memiliki subsistem-subsistem dan subsistem terdiri atas komponen-komponen atau elemen-elemen”.

Suatu sistem yang baik akan mengolah data yang kurang bermanfaat menjadi suatu informasi yang lebih efisien bagi pengguna sistem. Menurut Aji Supriyanto (2005: 243), “Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang”.

Informasi yang dihasilkan oleh sistem memiliki peran penting dalam memantapkan berjalannya suatu organisasi. Andri Kristanto (2003: 6) mengemukakan, “Informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. Tanpa suatu informasi, suatu sistem tidak akan berjalan dengan lancar dan akhirnya bisa mati”.

BIOGRAFI SINGKAT

Lukas Wijaya Kusuma lahir di Bandarlampung, Lampung pada 18 April 1992. Pria dengan kulit putih ini merupakan anak pertama dari 3 bersaudara. Ia menamatkan sekolah di SD Fransiskus, SMP Fransiskus, dan SMA Xaverius di Bandarlampung. Saat ini pria dengan nama pendek Lukas ini aktif mengikuti pembelajaran sebagai seorang mahasiswa di Universitas Multimedia Nusantara. “*Do it now or never*” adalah moto yang selalu menjadi pedoman hidupnya.

Lukas memulai masa-masa pembelajaran sekolah dasar pada 1999. Semasa SD, lelaki yang sudah berumur 19 tahun ini pernah mengikuti beberapa lomba menggambar dan mewarnai di berbagai tempat baik di dalam sekolah maupun di lingkungan sekitar tempat tinggalnya. Bukan hanya seni gambar yang disukainya, bidang pelajaran seperti matematika juga dijadikan kegemarannya.

Sejak kecil, pria yang hobi membaca buku ini sudah memiliki cita-cita menjadi seorang pengusaha sukses sehingga dapat membalas kebaikan kedua orang tuanya. Oleh karena itu, ia selalu berusaha yang sebaik-baiknya dalam melakukan segala sesuatu.

1. Ponco W. Singit, *Analisis dan Perancangan Sistem* (Jakarta: Mondial, 1999), hlm. 14. [↑](#footnote-ref-2)
2. Andri Kristanto, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya* (Yogyakarta: Gava Media, 2003), hlm. 3. [↑](#footnote-ref-3)
3. Aji Surpiyanto, *Pengantar Teknologi Informasi* (Jakarta: Salemba Infotek, 2005), hlm. 238. [↑](#footnote-ref-4)
4. *Ibid*.*,* hlm. 243. [↑](#footnote-ref-5)
5. Andri Kristanto, *op.cit.*, hlm. 6. [↑](#footnote-ref-6)